

12 mai 2024



6 Challenges

Au profit de l'association TEAM SEALS

2 challenges à 50 mètres (armes à levier sous garde)



- ✓ N°1 : uniquement visée ouverte tous calibres à l'exception 22 LR
- ✓ N°2 : uniquement visée ouverte 22 LR

2 challenges à 25 mètres (pistolets - revolvers)

- ✓ N°3 : vitesse 22 LR
- ✓ N°4 : précision 22 LR



1 challenge à 100 mètres (22 LR)

- ✓ N°5 : visée ouverte



1 challenge à 200 mètres

- ✓ N°6 : tous calibres



Frais de participation :

20 euros un concours - 35 euros deux concours – 40 euros trois concours

Les frais de participation sont reversés à l'association SEALS Team !!!!

Pour en savoir plus sur SEALS Team : <https://www.teamseals.fr/>

A l'issue de ces challenges possibilité de partager ensemble une collation (avec apéritif offert) au tarif de 25 euros.

Inscriptions avant le 28 avril auprès de notre Présidente ou par mail auprès de notre Secrétaire en précisant le ou les challenge(s) choisi(s) (1, 2, 3, 4, 5 ou 6) ainsi que votre participation aux agapes.

Début des challenges : 9.00 heures

Adresse mail du Secrétaire : [maxlaval.ce@gmail.com](mailto:maxlaval.ce@gmail.com)



Ces challenges sont ouverts à tous tireurs sportifs, de France ou de Navarre, en possession de sa licence 2023-2024 !!!

Coordonnées GPS dans Google Maps tapez : Tir Club des Perrières

Venez nombreux





# 12 mai 2024

# SEALS TEAM

## Règlement

# Challenge N°1 et N°2



**Armes :** Armes à levier sous garde

**Calibre :** Tous calibres N°1 – 22 LR N°2

**Visée :** Visée ouverte exclusivement

**Distance :** 50 mètres

**Cibles :** C 50

**Position :** Debout sans appui

**Déroulement :**

- 5 coups d'essai
- 20 coups (2x10)



**Egalité :**

- *En cas d'égalité entre les compétiteurs il sera procédé à :*
- *1 série de 5 coups de match en 30 secondes*

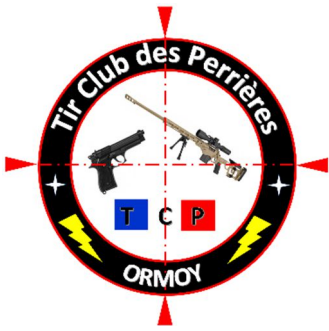
**Accessoires obligatoires :**

**Drapeau de chambre – Protections auditives**



**Les frais de participations sont reversés à l'association SEALS Team !!!!**

**Pour en savoir plus sur SEALS Team : <https://www.teamseals.fr/>**



# 12 mai 2024

## Règlement

### Challenge N°3



**Armes :**

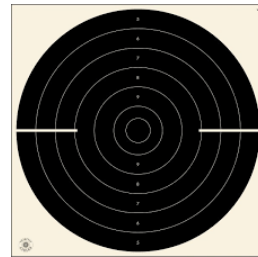
**Pistolet – Revolver 22 LR**

**Distance :**

- **25 mètres**

**Cibles :**

- **Cible de vitesse militaire**



**Position :**

- **Debout sans appui à 1 ou 2 mains**

**Déroulement :**

- **5 coups d'essai en 20 secondes**
- **2 séries de 5 coups de match en 20 secondes**
- **2 séries des 5 coups de match en 10 secondes**

**Egalité :**

- **En cas d'égalité entre les compétiteurs il sera procédé à :**
- **1 série de 5 coups de match en 10 secondes**

**Accessoires obligatoires :**

**Drapeau de chambre – Protections auditives**



**Les frais de participations sont reversés à l'association SEALS Team !!!!**

**Pour en savoir plus sur SEALS Team : <https://www.teamseals.fr/>**



# 12 mai 2024

## Règlement

### Challenge N°4



**Armes :**

**Pistolet – Revolver 22 LR**

**Distance :**

➤ **25 mètres**

**Cibles :**

➤ **C 50**



**Position :**

➤ **Debout sans appui à 1 main (bras franc)**

**Déroulement :**

➤ **5 coups d'essai en 2 minutes**

➤ **2 séries de 10 coups de match en 10 minutes (2x5min)**

**Egalité :**

➤ **En cas d'égalité entre les compétiteurs il sera procédé à :**

➤ **1 série de 5 coups de match en 2 minutes**

**Accessoires obligatoires :**

**Drapeau de chambre – Protections auditives**



**Les frais de participations sont reversés à l'association SEALS Team !!!!**

**Pour en savoir plus sur SEALS Team : <https://www.teamseals.fr/>**



# 12 mai 2024

## Règlement

### Challenge N°5



- Armes :** Carabine
- Calibre :** 22 LR
- Visée :** Visée ouverte exclusivement
- Distance :** 50 mètres
- Cibles :** C 50
- Position :** Assis - sans bipied avant - avec ou sans appui arrière



**Déroulement :**

- 5 coups d'essai
- 20 coups (2x10)



**Egalité :**

- *En cas d'égalité entre les compétiteurs il sera procédé à :*
- *1 série de 5 coups de match en 30 secondes*

**Accessoires obligatoires :**

**Drapeau de chambre – Protections auditives**



**Les frais de participations sont reversés à l'association SEALS Team !!!!**

**Pour en savoir plus sur SEALS Team : <https://www.teamseals.fr/>**



# 12 mai 2024

## Règlement

### Challenge N°6



**Distance :**

- 200 mètres

**Cibles :**

- Gongs



**Position :**

- Assis ou couché, avec appui, sac de sable, autre ou bipied pliable (type Harris, Accu Tac, ou autre ...)
- Sac de sable arrière autorisé ou monopode
- Les appuis avant ou arrière de type banc de réglage sont interdits

**Déroulement :**

- 20 cartouches au total
- 2 coups sur gongs (150 X 150 mm) à 100 mètres obligatoires
- 2 coups sur gongs (150 X 150 mm) à 150 mètres obligatoires
- A ce moment il vous reste 16 cartouches
- Dans l'idéal :

1 cartouche dans gong (150 X 150 mm)

1 cartouche dans gong (120 X 120 mm)

4 cartouches dans gong (diamètre 90 mm)

5 cartouches dans gong (diamètre 70 mm)

5 cartouches dans gong (diamètre 45 mm)



- Vous ne pouvez pas passer au gong suivant sans avoir validé votre impact et vous ne pouvez pas revenir en arrière

**Egalité :**

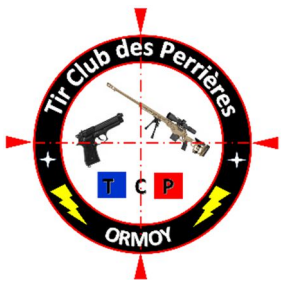
- En cas d'égalité entre les compétiteurs il sera procédé à :
- 1 série de 5 coups de match sur gong diamètre 90 mm si égalité le tir dans le meilleur temps est déclaré gagnant

**Accessoires obligatoires :**

- Drapeau de chambre – protections auditives







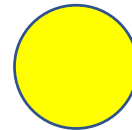
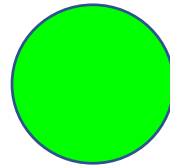
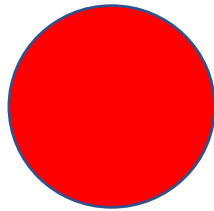
12 mai 2024

Annexe 1

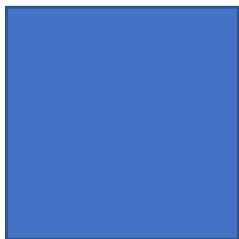
Challenge N°6



## Disposition des cibles



200 Mètres



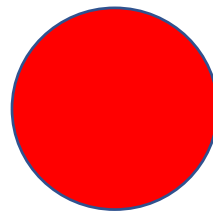
150 Mètres



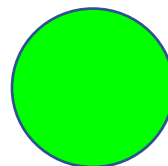
150 mm x 150 mm



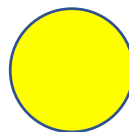
100 Mètres



Ø 120 mm



Ø 90 mm

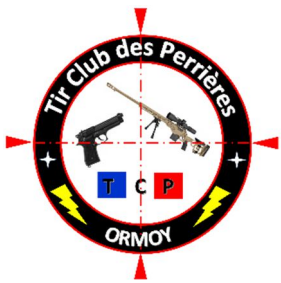


Ø 60 mm



Ø 40 mm






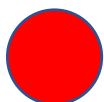
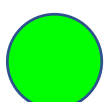
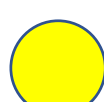

# 12 mai 2024

## Annexe 2

### Challenge N°6

## Points



	Impact au 1 <sup>er</sup> essai	Impact au 2 <sup>ème</sup> essai	Impact au 3 <sup>ème</sup> essai	Impact au 4 <sup>ème</sup> essai	Impact au 5 <sup>ème</sup> essai
	5	4	3	2	1
	50	40	30	20	10
	500	400	300	200	100
	5 000	4 000	3 000	2 000	1 000
	50 000	40 000	30 000	20 000	10 000

**Les cibles à 100 et 200 mètres ne comptent aucun point !!!**

**Mais il faut 2 impacts sur chaque cible pour entrer dans le jeu.**

*1 impact pour valider une cible principale.*

*Quand une cible principale est touchée on a deux options :*

- *Soit on continue à tirer dessus pour engranger des points ;*
- *Soit on passe à la suivante (dans ce cas on condamne cette cible, on ne peut plus revenir dessus).*

*Lorsqu'on décide de passer à la cible suivante, il faut annoncer à l'arbitre (**SUIVANTE** ou **NEXT**).*

*Vous disposez 1,30 minute pour vous préparer puis 10 minutes pour tirer vos 20 cartouches.*



**Tous ces challenges sont vraiment :**